

Clase demo:

Crea tu propio juego de Snake con IA

En esta actividad utilizarás Gemini para crear desde cero una versión completamente funcional del clásico juego Snake. No necesitas saber programar. Solo tienes que abrir Gemini, copiar el prompt que aparece a continuación y seguir paso a paso la clase demo.

1. Abre Gemini

Ve a: <https://gemini.google.com>

Abre Gemini en tu navegador y déjalo preparado mientras ves la clase demo.

Consejo: mantén la clase demo abierta en una pestaña y Gemini en otra para poder seguir la actividad más fácilmente.

2. Copia este prompt: PROMPT PARA EL JUEGO SNAKE

Copia todo el texto que aparece a continuación y pégalo en Gemini:

[CAPA 1: ROL]

Actúa como un desarrollador senior de videojuegos que, además, es un gran profesor y tiene mucha paciencia a la hora de explicar las cosas a principiantes.

[CAPA 2: TAREA]

Necesito que programes desde cero una versión completa y totalmente funcional del clásico juego Snake que pueda jugarse en un navegador web.

[CAPA 3: CONTEXTO Y DETALLES]

Tecnología: debo utilizar HTML5 (para la estructura), CSS (para el diseño) y JavaScript (para la lógica).

Nivel: el código debe ser lo más claro posible. Es CRUCIAL que añadas comentarios en español dentro del código, especialmente en la sección de JavaScript, explicando qué hace cada función (por ejemplo: «función para mover la serpiente» o «función para detectar colisiones»), para que mis alumnos de 12-14 años puedan entender la lógica.

Jugabilidad: el juego debe controlarse usando las teclas de dirección. La serpiente debe crecer cuando se coma la «manzana» y morir si choca contra las paredes o contra sí misma.

Diseño: un tablero sencillo de estilo retro, con fondo negro y serpiente verde. Quiero que la serpiente tenga los bordes redondeados y los ojos en la cabeza. Usa buenas prácticas de programación.

[CAPA 4: FORMATO]

Proporciona el resultado en un único bloque de código HTML que contenga dentro el CSS (<style>) y JavaScript (<script>), listo para que los alumnos lo copien en el Bloc de notas, lo guarden como archivo .html y lo abran en su navegador.

3. Sigue los pasos del vídeo

Ahora que tienes Gemini abierto y el prompt preparado, sigue los pasos que aparecen en el vídeo de la clase demo.

El profesor te guiará paso a paso durante toda la actividad, desde la generación del código hasta probar tu propio juego Snake en el navegador.

Puedes pausar el vídeo cuando necesites más tiempo y continuar a tu propio ritmo.

Demo Class:

Create Your Own Snake Game with AI

In this activity, you will use Gemini to create a fully working version of the classic Snake game from scratch. You do not need to know how to code. Just open Gemini, copy the prompt below and follow the demo class step by step.

1. Open Gemini

Go to: <https://gemini.google.com>

Open Gemini in your browser and keep it ready while you watch the demo class.

Tip: keep the demo class open in one tab and Gemini in another so you can follow the activity more easily.

2. Copy this prompt: SNAKE GAME PROMPT

Copy all the text below and paste it into Gemini:

[LAYER 1: ROLE]

Act as an expert senior video game developer who is also a great teacher with lots of patience when explaining things to beginners.

[LAYER 2: TASK]

I need you to program from scratch a complete and fully functional version of the classic Snake game that can be played in a web browser.

[LAYER 3: CONTEXT AND DETAILS]

Technology: It must use HTML5 (for the structure), CSS (for the design), and JavaScript (for the logic).

Level: The code should be as clean as possible. It is CRUCIAL that you add comments in Spanish within the code, especially in the JavaScript section, explaining what each main function does (for example: "function to move the snake" or "function to detect collisions"), so that my 12–14-year-old students can read it and understand the logic.

Gameplay: The game must be controlled using the arrow keys. The snake should grow when it eats the "apple" and die if it hits the walls or itself.

Design: A simple retro design: black background and green snake. I want the snake to have rounded edges and eyes on its head. Use food emojis.

[LAYER 4: FORMAT]

Please provide the result in a single HTML code block containing the CSS (<style>) and JavaScript (<script>) inside it, ready for students to copy into Notepad, save as an .html file, and open in their browser.

3. Follow the steps in the video

Now that you have Gemini open and the prompt ready, follow the steps shown in the demo class video.

The teacher will guide you through the activity step by step, from generating the code to testing your own Snake game in the browser.

Pause the video whenever you need more time and continue at your own pace.